

## SKILLS vzw - basket

### Organisatie

Naam: SKILLS vzw

Adres: Admiraalhof 29 9070 Destelbergen

Telefoon:

E-mail: [info@vzwskills.be](mailto:info@vzwskills.be)

Website: <http://www.vzwskills.be>

Facebook: <https://www.facebook.com/vzwskills>

Instagram:

UitPas: Nee

UitPas (extra info):

### Activiteit

Naam: SKILLS vzw - basket

Omschrijving: basketbaltrainingen- en kampen voor jeugdspelers reeds aangesloten bij een club

Categorie: Balsporten

Doelgroep: Gemengd

Leeftijden: van 6 tot 16

Dag:

Maandag	Dinsdag	Woensdag	Donderdag	Vrijdag	Zaterdag	<b>Zondag</b>
---------	---------	----------	-----------	---------	----------	---------------

### Locatie

Naam: sporthal GUSB

Adres: Watersportlaan 3 9000 Gent

Wijk: Watersportbaan - Ekkergem

## KBBC BAVI Gent - basket

### Organisatie

Naam: KBBC BAVI Gent

Adres: Morekstraat 109 9032 Gent

Telefoon:

E-mail: [secretariaat@bavigent.be](mailto:secretariaat@bavigent.be)

Website: <https://www.bavigent.be>

Facebook:

Instagram:

UitPas: Nee

UitPas (extra info):

### Activiteit

Naam: KBBC BAVI Gent - basket

Omschrijving: Dit is een basketbalvereniging die in competitieverband speelt. Vanaf zes jaar worden op vooraf vastgestelde tijdstippen 'instaplessen' georganiseerd. Daar kunnen de jongeren gratis aan deelnemen. Na 6 geplande proeftrainingen wordt een evaluatie gemaakt en wordt afgesproken of de jongere kan worden opgenomen in een van de ploegen. De data van de proeftrainingen worden via de site gepubliceerd. Een overzicht van de werkingsdagen is niet relevant. Tijdens het seizoen zijn alle trainingen per ploeg zodanig gepland dat er dagelijks trainingen zijn maar steeds voor verschillende ploegen, op een verschillend tijdstip, volgens een vast patroon.

Categorie: Balsporten

Doelgroep: Gemengd

Leeftijden: van 6 tot 60

Dag:

Maandag	Dinsdag	Woensdag	Donderdag	Vrijdag	Zaterdag	Zondag
---------	---------	----------	-----------	---------	----------	--------

### Locatie

Naam: Sporthal Neptunus

Adres: Botestraat 98 9032 Gent

Wijk: Wondelgem

